**Тестовое задание для Frontend-разработчика (технолога) в агентстве «Первый интернет-проект»**

УРОВЕНЬ MIDDLE

**Стек технологий:**

* HTML5, CSS3
* Javascript, jQuery
* Git
* Npm
* Инструменты автоматизации и сборки (Gulp или Webpack)
* Инструменты препроцессинга стилей (Sass)
* Методология БЭМ
* Figma для работы с макетом

**Цель:**

Сверстать макет каталога часов<https://www.figma.com/file/0KeXtgXV9mJEDnKj6ACpMk/Watches> в методологии БЭМ, используя инструменты сборки и препроцессинга. Вы можете использовать свой шаблон сборки либо клонировать наш<https://github.com/Starushchenko/candidat-frontend-template> (инструкции по применению в readme).

**Требования к функционалу:**

1. Все элементы форм на странице (поля, чекбоксы, range-слайдеры, выпадающий список сортировки) должны быть кликабельными и стилизованы под состояния :hover, :focus, :active, :disabled.
2. Блоки опций фильтра должны плавно разворачиваться / сворачиваться при нажатии на иконку<https://prnt.sc/vm1qkv>.
3. Слайдер внизу страницы должен быть интерактивным и листаться горизонтально.
4. Страница должна быть полностью адаптивна на мобильной версии (от 360 пикселей в ширину) и не иметь горизонтального скрола. Дизайн мобильной версии не представлен в макете, что даёт свободу действий в стилизации. Предполагается, что все элементы вы расположите вертикально.

**Порядок работы:**

1. Создать репозиторий на<https://github.com/> со своим стартовым шаблоном сборки либо сделать fork репозитория<https://github.com/Starushchenko/candidat-frontend-template>.
2. Установить зависимости сборки
3. Сделать дубликат макета<https://www.figma.com/file/0KeXtgXV9mJEDnKj6ACpMk/Watches> для удобной работы
4. Сверстать макет, именуя классы по БЭМ и разделяя логичные части на БЭМ-блоки. Предпочтителен стиль именования классов **Two Dashes**. Для каждого БЭМ-блока необходимо создать отдельный стилевой файл .scss
5. После завершения работы с каждым этапом необходимо сделать коммит в репозиторий.
6. Настроить js-скрипты для интерактивных элементов. Использование jQuery и внешних скриптов не запрещается.
7. После завершения вёрстки и адаптации страницы необходимо оптимизировать картинки, а также минимизировать подключаемые файлы стилей и скриптов (включено в нашу сборку).
8. Итоговый результат отправить в свой удалённый репозиторий (форк) на github и прислать ссылку.

**Критерии оценки работы:**

1. Все элементы макета присутствуют на странице и корректно отражаются в последних версиях браузеров Chrome, Firefox, Opera, Edge, Yandex Browser, Safari for macOS. Мы не принуждаем использовать наложение PerfectPixel, но расхождения единиц измерений с макетом не должны превышать 10%.
2. Семантическая верстка. Разметка и стилизация элементов реализована с помощью уместных тегов и способов раскладки html5 и css3. Мы также обратим внимание на иерархию заголовков и наличие основных метатегов на странице.
3. БЭМ. Классы названы корректно согласно методологии, есть чёткое разделение между блоками, элементами и модификаторами. Исключён каскад стилей в CSS, не допускается вложенность тегов при стилизации больше 3-х.
4. Адаптивность. Страница не имеет горизонтального скрола при ширине 360 пикселей и больше.
5. Контроль версий и документация. В коде используются только уместные комментарии, описания к коммитам соответствуют проделанной работе.
6. Работа с графикой. Уместное использование векторной и растровой графики на странице. Понимание разницы между форматами .svg, .png и .jpg
7. Доступность. Интерактивные элементы должны подсвечиваться при tab-навигации, а также при наведении мышью, элементы форм должны иметь label или aria-label.
8. Веб-шрифты и типографика. Шрифты корректно подключены на странице, все надписи имеют правильное начертание, обозначенное в макете.
9. Автоматизация. После использования системы сборки на странице подключаются только минимизированные версии файлов стилей и скриптов, изображения сжаты.
10. Препроцессинг. Для написания стилей создана понятная архитектура scss-файлов, миксины и переменные используются по назначению.

**Выполнение задания составляет в среднем 10-12 часов. Если вы столкнулись с трудностями, опишите предложения в вашем отклике.**

Вы также можете проверить себя и подтянуть знания по ссылке <https://webmasters.teamdev.com/>